

姓名	黃鈞泉	職稱	專任教師	會議日期	106.08.09~ 106.08.11	研習地點	逢甲大學
研習名稱	106 年度教師赴公民營機構研習 (行動 APP 開發與物聯網前端應用初探)					派出單位	實習處

填寫內容：

壹、研習重點

一、106.08.09 APP Inventor 2 APP 開發

1. APP Inventor 2 用書及開發環境 AI2 介紹。
2. AI2 專案管理、AI Starter 及模擬器的安裝及使用。
3. 程式外觀組件及程式拼塊邏輯設計。
4. 應用手機及模擬器實作 APP。
5. 程式變數、常數及運算子實務操作。

二、106.08.10 流程控制與微資料庫：

1. 結構化程式設計介紹。
2. 選擇結構與重複結構介紹。
3. 程序、副程式與函式介紹。
4. 陣列及清單應用。
5. 微資料庫之介紹及 TinyDB、TinyWebDB 於 AI2 之應用。

三、106.08.11 多媒體與感測器：

1. AI2 之多媒體應用：繪圖與動畫、精靈物件之屬性設定及應用。
2. AI2 中聲音及照相機應用實作(打磚塊遊戲)。
3. 呼叫啟動其他 APP：AI2 中 Activity 啟動器之應用
4. 感測器(手機)應用：位置感測器及全球定位系統之應用。
5. Google Play 之 APP 上架介紹。
6. 物聯網應用介紹。

貳、研習心得：

本次研習主要是利用 App Inventor 軟體來製作 APP 軟體，以往有類似的研習，所以大部份的課程，都已經有了一定的認識與瞭解。不過這一次在多媒體與感測器的應用部份。尤其是對於相機、攝影機及衛星定位(GPS)的應用比較有領悟。在研習的現場，我有設計出一個衛星座標的擷取 APP 並安裝在我的手機上，現在我的手機只要 Google 地圖(或

其他有使用衛星定位的軟體)執行定位跑得很慢的時候，只要先執行我的 APP，就可以很快在 Google 地圖找到目前手機的定位。因此對 APP Inventor 設計的應用，有了更進一層的認知。

叁、 對本校之建議事項：

此類課程常在不同的研習場合出現，可見對於程式設計的初學者來說，APP Inventor 仍是一種快速進入程式設計入門的學習工具，擬將本次研習內容知識融入計算機概論之第 6 章認識程式語言，介紹程式應用的重要性，另外高一的程式語言實習課程也可介紹相關設計的技術，可以擴展學生的學習視野。

肆、 代辦事項：無。

伍、 帶回物品及處理方式：研習手冊一冊。

陆、 本次研習報告方式：1. 書面報告。

2. 另已於 106 年 9 月 22 日教學研究會分享本次研習報告。

擬辦		批示	
----	--	----	--