


光華高級工業職業學校研習報告表

填表日期：108 年 07 月 11 日

姓名	郭仲肯	職稱	專任教師	研習日期	108.07.09	研習地點	高雄高工
研習名稱	全國高級中等學校 108 學年度工業類學生技藝競賽「應用設計」職種競賽協調會					派出單位	實習處
填寫內容： 一、會議重點 (1) 討論應用設計競賽時間及配分比率，決議為 a.學科:90 分鐘，考試項目為創意、繪畫(表現技法應用)、圖學(三視圖&立體圖繪製)，佔總分 20%。 b.術科:8 小時，考試項目為設計理念(5 分)、設計草圖(15 分)、三視圖(10 分)、透視圖(10 分)、模型製作(30 分)、整體創意表現(15 分)、展示板 (15 分)，共 100 分，佔總分 65%。 c.筆試:60 分鐘，Rhino 電腦繪圖，佔總分 15%，題目為兩張透視圖，一張評分標準為準確度，含尺寸標註，另一張為內建彩線效果，繪圖方式暫定 8 月會再公告，請各校自行注意。 (2) 討論大會場地設備表及大會準備材料清單，決議為 a.大會場地設備依往例設置如說明。 b.大會準備材料清單如說明。 c.選手自備工具如附件。 二、對於本科之教學建議 電繪 Rhino 題目與學科可請選手於暑假期間先行在家練習，繪圖步驟及教學影片老師已提供給學生觀看，模型製作與展板海報設計於開學後每天留校練習並與指導老師討論，另外可請畢業學姊回校協助選手訓練並做經驗傳承。 三、待辦事項 暑假開始要求學生在家進行訓練，先練習電腦繪圖及手繪，開學後將針對術科海報與模型製作進行訓練。 四、帶回物品及處理方式 請學生要隨時注意網路公告。 五、本次會議報告方式 1. 向實習主任報告。							
擬辦	擬呈圖。 			批示	1. 請郭老師積極指導選手。 